

DetStudio - výpis aplikace

Projekt

Název : AMiNi-E
Verze : 1.0.2
Autor : Ing. Pavel Votrubec

Stanice

Typ : AMiNi(-E) 512 kB RAM
Verze : 0
Generováno : 16. října 2019 10:31:02
DetStudio : DetStudio 1.8.3.36

Copyright (c) 2008, AMiT, spol. s r.o.

Obsah

[Poznámky k procesní stanici](#)
[Konfigurace procesních vstupů a výstupů](#)
[Databázové proměnné](#)
[Alias-Proměnné](#)
[Procesy](#)
[Podprogramy](#)
[Funkční bloky](#)
[Obrazovky](#)

Poznámky k procesní stanici

...

Konfigurace procesních vstupů a výstupů

Typ/Signál	Jméno	Komentář	Log.kanál
DIO			0
	DI.00 DIO0_0	1B1 snímač nahoře	
	DI.01 DIO0_1	1B2 snímač dole	
	DI.02 DIO0_2	B3 detekce kostičky	
	DI.03 DIO0_3	NC	
	DI.04 DIO0_4	NC	
	DI.05 DIO0_5	NC	
	DI.06 DIO0_6	NC	
	DI.07 DIO0_7	NC	
DIO_AC			1
	DI.00 DIO_AC1_0	NC	
	DI.01 DIO_AC1_1	NC	
	DI.02 DIO_AC1_2	NC	
	DI.03 DIO_AC1_3	NC	
	DI.04 DIO_AC1_4	NC	
	DI.05 DIO_AC1_5	NC	
	DI.06 DIO_AC1_6	NC	
	DI.07 DIO_AC1_7	NC	
DAIO			2
	DI.00 DAI02_0	NC	
	DI.01 DAI02_1	NC	
	DI.02 DAI02_2	NC	
	DI.03 DAI02_3	NC	
DAIO_AC			3
	DI.00 DAI0_AC3_0	NC	
	DI.01 DAI0_AC3_1	NC	
	DI.02 DAI0_AC3_2	NC	
	DI.03 DAI0_AC3_3	NC	
DO			0
	DO.00 DO0_0	M1 U/D 1Y1	
	DO.01 DO0_1	M2 sání 2Y1	
	DO.02 DO0_2	NC	
	DO.03 DO0_3	NC	
	DO.04 DO0_4	NC	
	DO.05 DO0_5	NC	
	DO.06 DO0_6	NC	
	DO.07 DO0_7	NC	
LED			1
	DO.00 LED1_0	NC	
	DO.01 LED1_1	NC	
	DO.02 LED1_2	NC	
AIO			0
	AI.00 AI00_0	NC	
	AI.01 AI00_1	NC	
	AI.02 AI00_2	NC	
	AI.03 AI00_3	NC	
Ni1000			1

AI.00	Ni10001_0	NC
AI.01	Ni10001_1	NC
AI.02	Ni10001_2	NC
AI.03	Ni10001_3	NC

...

Databázové proměnné:

Poř.	Jméno	Typ	WID	Warm	Init hodnota	St.	Komentář
1	Pomoc	I	5000			5	pomocná proměnná pro aliasy
2	prepinac	I	5001			5	proměnná pro SWITH a přepínání CASE

...

Alias-Proměnné

Poř.	Alias	proměnná.	Bit	Komentář
1	@B3	Pomoc	5	Senzor optický na detekci kostičky
2	@login	Pomoc	4	testovací bit pro logiku
3	@M1_1Y1	Pomoc	2	motor U/D
4	@M2_2Y1	Pomoc	3	sání
5	@Sn1B1	Pomoc	0	snímač horní polohy 1B1
6	@Sn1B2	Pomoc	1	senzor spodní polohy 1B2

...

Procesy

Nazev	Jazyk	Typ	Perioda	Offset	Komentář
Proc00	Pse	Normal_0	100	0	Hlavní proces
ProcIDLE	Pse	Idle	-	-	Obsluha obrazovek

...

Proc00 - Hlavní proces

Jazyk: Pse
Typ: Normal_0
Perioda: 100
Ofs/Hrana: 0

```
// © 2017 Ing. Pavel Votrubec poslední úprava 16.10.2019
// Toto dílo je chráněno podle zákona č. 121/2000 Sb. Autorem práv je Ing. Pavel Votrubec.
// Je zakázáno toto dílo kopírovat nebo jinak upravovat a užívat bez výslovného svolení autora.
// Nedovolené užití bude postihováno všemi protředky bez dalšího varování.
```

```
BinIn #DIO0_0, 0x0000, @Sn1B1
BinIn #DIO0_1, 0x0000, @Sn1B2
BinIn #DIO0_2, 0x0000, @B3
```

```
Switch prepinac // začátek polí CASE pro přepínání stavů
```

```
Case 0 // stav nahoru bez
Let @M1_1Y1 = false // motor 1 nahoru
Let @M2_2Y1 = False // motor 2 nesaje
Let @login = @B3 and @Sn1B1
If @login // Je už nahoře?
Let prepinac = 1 // ANO - přepnutí na CASE 1
Else
// NE - zůstává vše ve stejném stavu pro CAS 0
EndIf
EndCase // konec
```

```
Case 1 // Stav dolů bez sání
Let @M1_1Y1 = True // motor 1 dolů
Let @M2_2Y1 = False // motor 2 nesaje
If @Sn1B2 // Je už dole?
Let prepinac = 2 // ANO - přepnutí na CASE 2
Else
// NE - zůstává vše ve stejném stavu pro CASE 1
EndIf
EndCase // konec
```

```
Case 2 // Stav nahoru se sáním
Let @M1_1Y1 = False // motor 1 nahoru
Let @M2_2Y1 = True // motor 2 saje
If @Sn1B1 // Je už nahoře?
Let prepinac = 3 // ANO - přepnutí na CASE 3
Else
// NE - zůstává vše ve stejném stavu pro CASE 2
EndIf
EndCase // konec

Case 3 // Stav dolů se sáním
Let @M1_1Y1 = True // motor 1 dolů
Let @M2_2Y1 = True // motor 2 saje
If @Sn1B2 // Je už dole?
Let prepinac = 0 // ANO - přepnutí na CASE 0
Else
// NE - zůstává vše ve stejném stavu pro CASE 3
EndIf
EndCase // konec

EndSwitch // konec pole CASE pro přepínání stavů

BinOut @M1_1Y1, 0x0000, #DO0_0 // aktivace výstupu M1 U/D
BinOut @M2_2Y1, 0x0000, #DO0_1 // aktivace výstupu M2 sání
```

[Procesy](#)

ProcIDLE - Obsluha obrazovek

Jazyk: Pse
Typ: Idle
Perioda: 1000
Ofs/Hrana: 0

```
Lcw3Idle NONE
```

[Procesy](#)

Podprogramy

Nazev	Jazyk	Komentář
-------	-------	----------

...

Funkční bloky

Nejsou žádné funkční bloky.

...

Obrazovky

Obrazovka	Počet prvků	Popis
Screen1	0	

...

Screen1 -

sm přetáhněte ovládací prvek z toolbox

Nejsou žádné prvky obrazovky.

[Obrazovky](#)

Konec výpisu aplikace - Aplikace systému DetStudio
